

DECAP LIQUIDE MULTI USAGE RESIDUS SEC

Super décapant liquide sans chlorure de méthylène de toute nouvelle génération pour peintures, lasures, vernis. Forme des résidus secs, produit sans rinçage.

DEFINITION / DESTINATION

DECAP LIQUIDE MULTI USAGE RESIDUS SEC est destiné au décapage des lasures, peintures, vernis, films minces sur supports tels que : bois, fer, zinc, galva, pierres, béton.

- Sans rinçage
- Résidus secs
- Adhère sur les surfaces verticales
- Efficace et rapide
- Ne noircit pas le bois
- Peut être repeint aussitôt après brossage ou grattage
- Pulvérisable
- Ultra rapide

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Produit à base de solvants
- PH : Non applicable
- Liquide incolore à légèrement jaunâtre
- Ne craint pas le gel
- Masse volumique 1,05 grs / cm³ à 20°C

MISE EN OEUVRE

Dilution : Prêt à l'emploi

Mode opératoire : Bien agiter avant utilisation, puis appliquer sur le support à décapier et gratter les résidus secs.

DECAP LIQUIDE MULTI USAGE RESIDUS SEC ne nécessite pas de rinçage.

Le support peut être recouvert immédiatement après le grattage (vérifier que le support soit bien sec).

Matériel d'application : Pulvérisateur adapté, rouleau ou brosse. Éventuellement pulvérisable à l'airless.

Temps d'application : De 1 à 20 minutes selon la nature du revêtement.

Conditions climatiques : De 5° C à 50° C. Aux températures extrêmes, l'efficacité est réduite. Éviter d'appliquer sur surfaces mouillées.

Rendement : De 150 à 300 grs / m² selon le revêtement.

Nettoyage des outils : Essuyer les outils au chiffon après utilisation.

Précautions d'application : Voir la Fiche de Données de Sécurité

1. Protection des supports : Ne pas appliquer sur le PVC, le caoutchouc, les dalles plastiques, le polystyrène.
2. Protection des personnes : Eviter le contact avec les yeux et la peau. En cas de contact, se laver immédiatement à l'eau. Ne pas respirer les vapeurs. Porter des gants de protection PVA ou en chloroprène.

Stockage : Stocker le produit à l'abri des intempéries et des rayons directs du soleil.